

# プログラミング言語論

---

## 第12回

(11回は欠番)

プログラムの意味論と検証(1)

ホーア論理

担当: 犬塚

# 今日の講義

---

- プログラム検証の1つの枠組みであるホーア論理の概要を見る。
  - ホーア論理が扱う対象：表明付きプログラム
  - 正当性の考え方
  - ホーア論理の公理系
  - ホーア論理を用いた証明

# プログラムの意味論と検証

---

次の2つは、密接に関連する。

- プログラムは何を表現しているのか。
- プログラムは仕様通りに動作するか。
  
- プログラムの正しさについて考える枠組み(=意味論)はいくつかの考え方がある。
  - 操作的意味論
  - 公理の意味論
  - 表示の意味論
- 公理の意味論の考え方に従う**ホーア論理**を紹介する。

# ホーア論理 Hoare Logic

---

- 英国の計算機学者Hoareによって提案された、プログラムの正しさを議論するための論理。
- プログラムを、それが何をするものであるのかを示す表明(アサーション)つきで表わす。
- $\langle A \rangle P \langle B \rangle$   
=「Aが成立しているとき、プログラムPを実行すると必ず停止し、そのときBが成立つ。」
- プログラムの正しさを検証するには、プログラムの仕様(specification)が必要。上のA、Bが仕様を規定する。

# アサーション

---

- 表明付きプログラム

$\langle A \rangle P \langle B \rangle$

「Aが成立しているとき、プログラムPを実行すると必ず停止し、そのときBが成立つ。」

- A, Bは条件、命題。プログラム検証の文脈では、**表明** (アサーション; assertion) という。
- Aを**前条件**または**前件** (pre-condition)、  
Bを**後条件**または**後件** (post-condition) という。

# 例

---

<整数 $x, y$ の少なくとも1つはゼロでない>

begin

$a := x; b := y;$

while  $b \neq 0$  do

begin

$a := a \bmod b;$

$c := a; a := b; b := c$

end

od;

if  $a < 0$  then  $a := -a$  fi

end

< $a$ は $x$ と $y$ の最大公約数である>

# アサーションとコメント

---

- アサーションはプログラムの働きを示した**コメント**とみなすことができる。
- 実際、アサーションに相当する文をコメントに入れるのは自然であり、ふさわしい。
- C言語のassert.hでは、アサーションをプログラム中に書くと、実行時これが成立しているか否か、チェックする。
- 表明付きプログラム  
≡ きちんとコメントをつけたプログラム

# 停止性と正当性

---

$\langle A \rangle P \langle B \rangle$

- Aが成立しているときPを実行するといつも停止する。  
= 停止性 (termination)
- Pが停止したときBが成立つ。  
= 正当性 (correctness)

正当性のみを表わす表明付きプログラムを

$\{ A \} P \{ B \}$

とかく。



# 停止性と正当性

---

- 単に正当性といって、正当性＋停止性を意味する場合がある。
- しかし、これと正当性のみ成立つ場合を次のとおり区別する。

## 部分正当性 (partial correctness)

- 正当性のみ成立つこと。  
即ち  $\{ A \} P \{ B \}$  を主張すること。

## 全正当性 (total correctness) または単に正当性

- 正当性と停止性が成立つ。  
即ち  $\langle A \rangle P \langle B \rangle$  を主張すること。
- 全正当性 = 部分正当性 + 停止性

# whileプログラム

---

- プログラムの理論研究では、プログラムの小さなクラスを研究対象とすることが多い。
- **whileプログラム**は代表例。
- whileプログラム: 次の4形式で書けるプログラム

- 代入文            変数 := 式;
- 複合文(逐次)    begin 文1; ...; 文n end
- while文            while 条件 do 文 od
- if文                if 条件 then 文 else 文 fi

# 合成原理と意味

- 言語では**合成原理**(composition principle)は最重要原理。
  - 数式:  $e_1, e_2$ が数式するとき、 $(e_1 + e_2), (e_1 * e_2), \dots$ は数式。
  - 論理式:  $A_1, A_2$ が式するとき、 $(A_1 \wedge A_2), (A_1 \rightarrow A_2), \dots$ は論理式。
  - whileプログラム:  $P_1, P_2$ がプログラムするとき、`begin P1; P2 end` はプログラム。
  - ...

単に構文的に合成できるだけでなく、部分式の意味と、それをつなぐ結合子の意味で、全体の意味が再帰的に決まる。

# 表明付きプログラムの証明

- 部分正当性に注目して、証明について考える。
- 停止性はここでは考えない。

- プログラム検証とは、

$$\{ A \} P \{ B \}$$

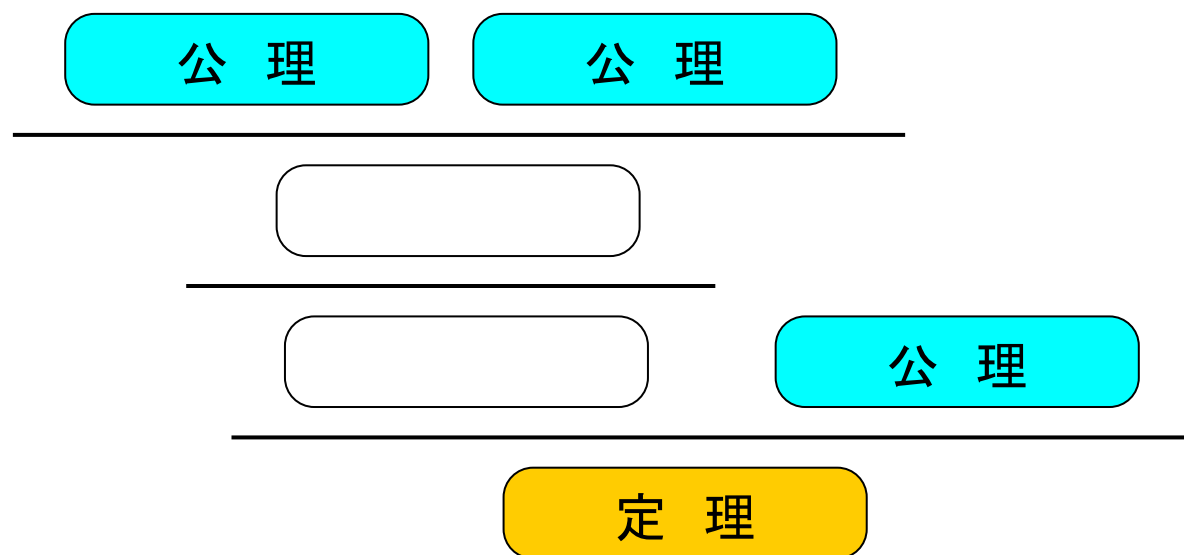
が成立つとき、そのときに限って  $\{ A \} P \{ B \}$  を形式的に導く証明を与えることである。

論理のときと同様に次の形式を用いる。

- $\models \{ A \} P \{ B \}$  ; この表明付きプログラムが正しい
- $\vdash \{ A \} P \{ B \}$  ; この表明付きプログラムを証明できる

# 形式体系の証明論

- 公理系 = 公理 + 推論規則



- 公理に推論規則を繰り返し適用して導かれる式を定理といい、 $\vdash$  定理 と書く。

# while プログラムの公理系

---

## 公理

$A_{as}$   $\{A[t/x]\} x:=t \{A\}$  ;  $A$ は任意の論理式

$A_{sk}$   $\{A\} \text{ skip } \{A\}$  ; skipは何もしないプログラム

## 推論規則

$R_{if}$

$$\frac{\{C \wedge A\} P \{B\} \qquad \{\neg C \wedge A\} Q \{B\}}{\{A\} \text{if } C \text{ then } P \text{ else } Q \text{ fi } \{B\}}$$

# while プログラムの公理系(つづき)

## 推論規則

$$R_{wh} \frac{\{C \wedge A\} P \{A\}}{\{A\} \text{while } C \text{ do } P \text{ od } \{\neg C \wedge A\}}$$

$$R_{cp} \frac{\{A\} P_1 \{S_1\} \quad \{S_1\} P_2 \{S_2\} \cdots \{S_{n-1}\} P_n \{B\}}{\{A\} \text{begin } P_1; P_2; \cdots; P_n \text{ end } \{B\}}$$

$$R_{cs} \frac{\{B\} P \{C\}}{\{A\} P \{D\}} \quad \text{ただし、} \quad S \vdash A \rightarrow B \quad \text{かつ} \quad S \vdash C \rightarrow D$$

Sはプログラム中の演算などについての非論理的公理。

whileの条件Aは、**ループ不変条件(loop invariant)**

# 例

□  $A_{as}$ より

$\{a=10 \wedge a+a=20\} \text{ } b:=a+a \text{ } \{a=10 \wedge b=20\} (*)$

□ 同様に $A_{as}$ より

$\{b=20\} \text{ } c:=b \text{ } \{c=20\}$

□  $S \vdash a=10 \wedge b=20 \rightarrow b=20$ なので(\*)に $R_{cs}$ を適用すると

$$\frac{\{a=10 \wedge a+a=20\} \text{ } b:=a+a \text{ } \{a=10 \wedge b=20\}}{\{a=10 \wedge a+a=20\} \text{ } b:=a+a \text{ } \{b=20\}} R_{cs}$$

□ よって $R_{cp}$ を用いると、

$$\frac{\{a=10 \wedge a+a=20\} \text{ } b:=a+a \text{ } \{b=20\} \quad \{b=20\} \text{ } c:=b \text{ } \{c=20\}}{\{a=10 \wedge a+a=20\} \text{ } \text{begin } b:=a+a; c:=b \text{ end } \{c=20\}} R_{cp}$$



# 例

次の表明付きプログラムを証明する

$\{\}$  if  $a > b$  then skip else  $a := b$  fi  $\{a = \max(a, b)\}$

$A_{sk}$   
 $\{a > b\}$  skip  $\{a > b\}$   
 $\{a > b\}$  skip  $\{a = \max(a, b)\}$   $R_{cs}$

$A_{as}$   
 $\{\neg b > b\}$   $a := b$   $\{\neg b > a\}$   
 $\{\neg a > b\}$   $a := b$   $\{a = \max(a, b)\}$   $R_{cs}$   
 $\{\}$  if  $a > b$  then skip else  $a := b$  fi  $\{a = \max(a, b)\}$   $R_{if}$

よって

$\vdash \{\}$  if  $a > b$  then skip else  $a := b$  fi  $\{a = \max(a, b)\}$   $_{17}$

# 健全性と完全性

---

- 次の2つを満たす公理系を与えることが重要である。
  - $\vdash \{A\}P\{B\}$  ならば  $\models \{A\}P\{B\}$  ; 健全性
  - $\models \{A\}P\{B\}$  ならば  $\vdash \{A\}P\{B\}$  ; 完全性
- 命題論理／述語論理の体系と同様、健全性は公理、推論規則の性質から容易に示される。
- 完全性の証明はいくらかのテクニックが必要。
- 前に示した、whileプログラムの公理系は完全性、健全性を満たす。

# 全正当性

---

- 全正当性の証明には、そのための公理系を用いる。  
たとえば、whileではおおよそ次の形式。

$$\text{TR}_{\text{wh}} \frac{\langle \text{bound} = n \wedge C \wedge A \rangle P \langle \text{bound} < n \wedge A \rangle}{\langle A \rangle \text{ while } C \text{ do } P \text{ od } \langle \neg C \wedge A \rangle}$$

ある変数 `bound`が、`P`を一回行う毎に、確実に小さくなることをいえるなら、停止性を含めて正当性を示せる。

# ホーア論理の能力

---

- ホーア論理について凡そ次のことが分かっている。
  - whileプログラムについては、完全性を持つホーア論理の公理系を与えることができる。
  - whileプログラム以外の多くのプログラムクラスについても、完全性・健全性をもつ公理系を与えることができる。

しかし

- 手続きプログラムには、完全性をもつホーア論理が存在しないことが分かっている。

手続きプログラム: 手続き定義 + 手続きを引数で渡す + 再帰呼出し + 静的スコープ + 大域変数

# まとめ

---

- ホーア論理は、プログラムの意味を表明つきプログラムの形式で与える。
- その正しさを証明するための形式的体系＝公理系である。
- 表明つきプログラムの正しさは、部分正当性と、全正当性があり、記述法で区別する。
- それぞれの正当性を示すための公理系がある。
- whileプログラムやその他の広い範囲のプログラムのクラスに、完全・健全な体系を与えられる。
- しかし、実際のプログラムの検証に使えるほど実際的な利用には耐えない。
- 理論的考察、新しいプログラミングに関する概念を生む、背景としての影響力が大きい。